

---

Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos

Posted by [David](#) on Fri, 12 Aug 2005 21:50:44 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Hola Anto,

En el ejemplo de Haje, WIDGET\_CONTROL no es un event, pero un procedure (una instruccion). Hace muchas cosas. La usas usualmente para especificar y cambiar los atributos de los widgets. Tambien hay una instruccion (un function) llamada WIDGET\_INFO que te da muchos tipos de informacion de los widgets que has creado.

Todas los procedures cuyos nombres empiezan con WIDGET\_ (salvo WIDGET\_CONTROL y WIDGET\_INFO) puedes usar para crear los elementos del GUI (como botones, menus, texto, etc.).

Si quieres que tu GUI tenga events, necesitas el procedure XMANAGER. El primer parametro de XMANAGER es cualquier string que quieras, pero necesitas implementar un procedure en tu programa con este string mas "\_event". En el ejemplo de Haje, el primer parametro es 'widget2', y tambien el tiene un procedure llamado "widget2\_event". El segundo parametro es el numero de identificacion del 'base widget' (lo mas alto en la jararquia), en este caso es el variable llamado 'base'.

El procedure que implementas que recibe los events necesite solo un parametro, que recibira un structure con informacion del event que ocurrio.

Cuando se empieza con los GUIs en IDL es un poco confuso, pero no es muy complicado. Espero que te ayude!

David

---