
Subject: Re: localising IDL programs

Posted by [natha](#) on Thu, 09 Dec 2010 22:08:36 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Just in case, I created the following routine. It seems to work on my machine

```
res=DIALOG_MESSAGE(ANSI_VALUE('hola qu'+ANSI_VALUE('è')+ ' tal com  
est'+ANSI_VALUE('à')+ 's ?'))
```

Cheers,
nata

FUNCTION ANSI_VALUE, char_in

CASE char_in OF

```
'€': ansi_char=STRING(128B)  
';': ansi_char=STRING(130B)  
'f': ansi_char=STRING(131B)  
',:': ansi_char=STRING(132B)  
'...': ansi_char=STRING(133B)  
'†': ansi_char=STRING(134B)  
'‡': ansi_char=STRING(135B)  
'^': ansi_char=STRING(136B)  
'%': ansi_char=STRING(137B)  
'Š': ansi_char=STRING(138B)  
'<': ansi_char=STRING(139B)  
'Œ': ansi_char=STRING(140B)  
'Ž': ansi_char=STRING(142B)  
'''': ansi_char=STRING(145B)  
''': ansi_char=STRING(146B)  
''': ansi_char=STRING(147B)  
''': ansi_char=STRING(148B)  
'•': ansi_char=STRING(149B)  
'—': ansi_char=STRING(150B)  
'—': ansi_char=STRING(151B)  
'™': ansi_char=STRING(152B)  
'™': ansi_char=STRING(153B)  
'š': ansi_char=STRING(154B)  
'>': ansi_char=STRING(155B)  
'œ': ansi_char=STRING(156B)  
'ž': ansi_char=STRING(158B)  
'ÿ': ansi_char=STRING(159B)  
'ı': ansi_char=STRING(161B)  
'ø': ansi_char=STRING(162B)  
'£': ansi_char=STRING(163B)
```

'ᄀ': ansi_char=STRING(164B)
'ᄁ': ansi_char=STRING(165B)
'ᄂ': ansi_char=STRING(166B)
'ᄃ': ansi_char=STRING(167B)
'ᄄ': ansi_char=STRING(168B)
'ᄅ': ansi_char=STRING(169B)
'ᄆ': ansi_char=STRING(170B)
'ᄇ': ansi_char=STRING(171B)
'ᄈ': ansi_char=STRING(172B)
'ᄉ': ansi_char=STRING(174B)
'ᄊ': ansi_char=STRING(175B)
'ᄋ': ansi_char=STRING(176B)
'ᄌ': ansi_char=STRING(177B)
'ᄍ': ansi_char=STRING(178B)
'ᄎ': ansi_char=STRING(179B)
'ᄏ': ansi_char=STRING(180B)
'ᄐ': ansi_char=STRING(181B)
'ᄑ': ansi_char=STRING(182B)
'ᄒ': ansi_char=STRING(183B)
'ᄓ': ansi_char=STRING(184B)
'ᄔ': ansi_char=STRING(185B)
'ᄕ': ansi_char=STRING(186B)
'ᄖ': ansi_char=STRING(187B)
'ᄗ': ansi_char=STRING(188B)
'ᄘ': ansi_char=STRING(189B)
'ᄙ': ansi_char=STRING(190B)
'ᄚ': ansi_char=STRING(191B)
'À': ansi_char=STRING(192B)
'Á': ansi_char=STRING(193B)
'Â': ansi_char=STRING(194B)
'Ã': ansi_char=STRING(195B)
'Ä': ansi_char=STRING(196B)
'Å': ansi_char=STRING(197B)
'Æ': ansi_char=STRING(198B)
'Ç': ansi_char=STRING(199B)
'È': ansi_char=STRING(200B)
'É': ansi_char=STRING(201B)
'Ê': ansi_char=STRING(202B)
'Ë': ansi_char=STRING(203B)
'Ì': ansi_char=STRING(204B)
'Í': ansi_char=STRING(205B)
'Î': ansi_char=STRING(206B)
'Ï': ansi_char=STRING(207B)
'Ð': ansi_char=STRING(208B)
'Ñ': ansi_char=STRING(209B)
'Ò': ansi_char=STRING(210B)
'Ó': ansi_char=STRING(211B)
'Ô': ansi_char=STRING(212B)

'Õ': ansi_char=STRING(213B)
'Ö': ansi_char=STRING(214B)
'×': ansi_char=STRING(215B)
'Ø': ansi_char=STRING(216B)
'Ù': ansi_char=STRING(217B)
'Ú': ansi_char=STRING(218B)
'Û': ansi_char=STRING(219B)
'Ü': ansi_char=STRING(220B)
'Ý': ansi_char=STRING(221B)
'Ð': ansi_char=STRING(222B)
'Ë': ansi_char=STRING(223B)
'à': ansi_char=STRING(224B)
'á': ansi_char=STRING(225B)
'â': ansi_char=STRING(226B)
'ã': ansi_char=STRING(227B)
'ä': ansi_char=STRING(228B)
'å': ansi_char=STRING(229B)
'æ': ansi_char=STRING(230B)
'ç': ansi_char=STRING(231B)
'è': ansi_char=STRING(232B)
'é': ansi_char=STRING(233B)
'ê': ansi_char=STRING(234B)
'ë': ansi_char=STRING(235B)
'ì': ansi_char=STRING(236B)
'í': ansi_char=STRING(237B)
'î': ansi_char=STRING(238B)
'ï': ansi_char=STRING(239B)
'ð': ansi_char=STRING(240B)
'ñ': ansi_char=STRING(241B)
'ò': ansi_char=STRING(242B)
'ó': ansi_char=STRING(243B)
'ô': ansi_char=STRING(244B)
'õ': ansi_char=STRING(245B)
'ö': ansi_char=STRING(246B)
'÷': ansi_char=STRING(247B)
'ø': ansi_char=STRING(248B)
'ù': ansi_char=STRING(249B)
'ú': ansi_char=STRING(250B)
'û': ansi_char=STRING(251B)
'ü': ansi_char=STRING(252B)
'ý': ansi_char=STRING(253B)
'þ': ansi_char=STRING(254B)
'ÿ': ansi_char=STRING(255B)

ELSE: ansi_char=char_in

END

```
    RETURN, ansi_char  
END
```
