
Subject: Re: SPAWN and reading from a socket?
Posted by [alpha](#) on Fri, 17 Jan 1997 08:00:00 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hallo,

da der Mailer wohl nicht ging, per Posting,

sorry Folks!

Panther

```
|----- Message log follows: -----|
no valid recipients were found for this message
|----- Failed addresses follow: -----|
<plugge@biv7.sr.fht-mannheim.de> ... unknown host
|----- Message text follows: -----|
> In article <5blomp$er@jungle.toppoint.de>, alpha@jungle.toppoint.de (Hendrik Roepcke)
> writes:
> |>Hello,
> |>i want to read data directly from a TCPIP-port to get
> |>data into IDL..
> |>are there any better possibilities than spawning an
> |>c-programm which feeds the data into idl?
> |>wasn't there something like named pipes?
> |>Or can I read from a /dev/file directly?
> |>pro get_data
> |>get_lun,unit
> |>spawn,'netcat -l -h otherhost -p dataport ',unit=unit
> |>readu,unit,data
> |>free_lun,unit
> |>print, data
> |>end
> ich habe vor einiger Zeit ein Prograemmchen geschrieben, das (fuer die Steuerung
> unserer Videokamera) den ganzen Krempel ueber einen call_external()-Aufruf macht.
> Falls Du Interesse hast, kann ich Dir die Sachen mal schicken. Betriebssystem ist zwar
> VMS, aber es sollte sich leicht umschreiben lassen.
> Viele Gruesse
> Michel
>
wir entwickeln auf VMS und auf Digital Unix! Ich wuerde mich ueber den Source daher
SEHR (!) freuen...
```

vielen Dank

HEndrik

Panther in the Jungle
-BELIEVE AND DECEIVE-
<http://www.ang-physik.uni-kiel.de/~hendrik>