
Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos
Posted by [Haje Korth](#) on Wed, 10 Aug 2005 16:02:12 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Anto,
you probably get a lot more input if you describe your problem in English!

Cheers,
Haje

"Anto" <antok@argentina.com> wrote in message
news:1123687156.649735.189770@f14g2000cwb.googlegroups.com.. .
HOLA
Alguien seria tan amable y me puede ayudar a ver en un ejemplo sencillo
Como hago para enlazar la interfaz grafica GUI con una pantalla con CON

GRACIAS
ANTO

Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos
Posted by [Michael Wallace](#) on Wed, 10 Aug 2005 16:26:17 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Especialmente porque las herramientas de traducción online todavía dejan un poco
de desear. Este es lo que he obtenido de Google:

HELLO Somebody serious so amiable one and can help me to see in a simple
example Since I make to connect grafica interface GUI with a screen with
WITH PRO? THANKS ANTO

-Mike

Haje Korth wrote:

> Anto,
> you probably get a lot more input if you describe your problem in English!
>
> Cheers,
> Haje

Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos
Posted by [James Kuyper](#) on Wed, 10 Aug 2005 16:29:20 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Anto wrote:

> HOLA
> Alguien seria tan amable y me puede ayudar a ver en un ejemplo sencillo
> Como hago para enlazar la interfaz grafica GUI con una pantalla con CON
> LOS .PRO?¿?
> GRACIAS
> ANTO

<http://www.google.com/language_tools>:

HELLO Somebody serious so amiable one and can help me to see in a simple example Since I make to connect grafica interface GUI with a screen with WITH PRO? THANKS ANTO

<<http://ets.freetranslation.com/>>:

HELLO Someone serious so kind and can help me to see in a simple example As I do to bind the interface grafica GUI with a screen with WITH THE .PRO?¿? THANKS ANTO

I can't quite figure out what he's asking, from either of the two translations.

Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos

Posted by [Anto](#) on Thu, 11 Aug 2005 12:14:03 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

James Kuyper wrote:

> Anto wrote:
>> HOLA
>> Alguien seria tan amable y me puede ayudar a ver en un ejemplo sencillo
>> Como hago para enlazar la interfaz grafica GUI con una pantalla con CON
>> LOS .PRO?¿?
>> GRACIAS
>> ANTO
>
> <http://www.google.com/language_tools>:
> HELLO Somebody serious so amiable one and can help me to see in a
> simple example Since I make to connect grafica interface GUI with a
> screen with WITH PRO? THANKS ANTO
>
> <<http://ets.freetranslation.com/>>:
> HELLO Someone serious so kind and can help me to see in a simple
> example As I do to bind the interface grafica GUI with a screen with
> WITH THE .PRO?¿? THANKS ANTO
>
> I can't quite figure out what he's asking, from either of the two
> translations.

HELLO

I START WITH THE LANGUAGE AND NEED HELP WITH simples examples to start programming whit GUI.

Since I speack spanish and it's difficult to me english and the translations not excactly. (I'm a girl).

THANKS ANTO

Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos

Posted by [Haje Korth](#) on Thu, 11 Aug 2005 12:26:09 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Anto,

the example below is from the "Building IDL Applications" guide and should give you a basic idea. You can then search the help for all WIDGET_* commands for other GUI objects.

Haje

```
PRO widget2_event, ev
  WIDGET_CONTROL, ev.TOP, GET_UVALUE=textwid
  WIDGET_CONTROL, ev.ID, GET_UVALUE=uval
  CASE uval OF
    'ONE' : WIDGET_CONTROL, textwid, SET_VALUE='Button 1 Pressed'
    'TWO' : WIDGET_CONTROL, textwid, SET_VALUE='Button 2 Pressed'
    'DONE': WIDGET_CONTROL, ev.TOP, /DESTROY
  ENDCASE
END
```

```
PRO widget2
  base = WIDGET_BASE(/COLUMN)
  button1 = WIDGET_BUTTON(base, VALUE='One', UVALUE='ONE')
  button2 = WIDGET_BUTTON(base, VALUE='Two', UVALUE='TWO')
  text = WIDGET_TEXT(base, XSIZE=20)
  button3 = WIDGET_BUTTON(base, value='Done', UVALUE='DONE')
  WIDGET_CONTROL, base, SET_UVALUE=text
  WIDGET_CONTROL, base, /REALIZE
  XMANAGER, 'widget2', base
END
```

"Anto" <antok@argentina.com> wrote in message
news:1123762443.929701.41810@g14g2000cwa.googlegroups.com...

James Kuyper wrote:

> Anto wrote:

>> HOLA

>> Alguien seria tan amable y me puede ayudar a ver en un ejemplo sencillo
>> Como hago para enlazar la interfaz grafica GUI con una pantalla con CON

>> GRACIAS

>> ANTO

>

> <http://www.google.com/language_tools>:

> HELLO Somebody serious so amiable one and can help me to see in a
> simple example Since I make to connect grafica interface GUI with a
> screen with WITH PRO? THANKS ANTO

>

> <<http://ets.freetranslation.com/>>:

> HELLO Someone serious so kind and can help me to see in a simple
> example As I do to bind the interface grafica GUI with a screen with

>

> I can't quite figure out what he's asking, from either of the two
> translations.

HELLO

I START WITH THE LANGUAGE AND NEED HELP WITH simples examples to start
programming whit GUI.

Since I speack spanish and it's difficult to me english and the
translations not exactly. (I'm a girl).

THANKS ANTO

Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos

Posted by [Anto](#) on Thu, 11 Aug 2005 12:46:00 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

THANKS Haje Korth

I help to me sou much, The "Building IDL Applications" IS IN INTERNET?,
AND OTHERS QUESTION How programing a proyect whit a GUI??, tHE
INSTRUCTION WIDGET_CONTROL is an event?

I sorry whit my Englihs, i hope understand,...

ANTO

Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos

Posted by [Rick Towler](#) on Thu, 11 Aug 2005 17:02:50 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

hola Anto,

"Building IDL Applications" is part of the documentation provided with

IDL. It can be found in your IDL install directory (On windows that is usually C:\Program Files\RSI\IDL61\help\building.pdf) It can also be accessed thru the online help system (select Help->Contents on windows or type "?" on the idl command line.)

WIDGET_CONTROL is a procedure that controls the display and behavior of GUI objects. In IDL, GUI's are created from a collection of "widgets" (buttons, lists, text boxes...) so to build a GUI you need to read up on widgets. The online help supplied with IDL is a great place to start, assuming that RSI provides the documentation translated into Spanish. :)

-Rick

Anto wrote:

> THANKS Haje Korth
>
> I help to me sou much, The "Building IDL Applications" IS IN INTERNET?,
> AND OTHERS QUESTION How programing a proyect whith a GUI??, the
> INSTRUCTION WIDGET_CONTROL is an event?
> I sorry whit my Englihs, i hope understand,...
> ANTO
>

Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos
Posted by [David](#) on Fri, 12 Aug 2005 21:50:44 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hola Anto,

En el ejemplo de Haje, WIDGET_CONTROL no es un event, pero un procedure (una instruccion). Hace muchas cosas. La usas usualmente para especificar y cambiar los atributos de los widgets. Tambien hay una instruccion (un function) llamada WIDGET_INFO que te da muchos tipos de informacion de los widgets que has creado.

Todas los procedures cuyos nombres empiezan con WIDGET_ (salvo WIDGET_CONTROL y WIDGET_INFO) puedes usar para crear los elementos del GUI (como botones, menus, texto, etc.).

Si quieres que tu GUI tenga events, necesitas el procedure XMANAGER. El primer parametro de XMANAGER es cualquier string que quieras, pero necesitas implementar un procedure en tu programa con este string mas "_event". En el ejemplo de Haje, el primer parametro es 'widget2', y tambien el tiene un procedure llamado "widget2_event". El segundo parametro es el numero de identificacion del 'base widget' (lo mas alto

en la jarquia), en este caso es el variable llamado 'base'.

El procedure que implementas que recibe los events necesite solo un parametro, que recibira un structure con informacion del event que ocurrio.

Cuando se empieza con los GUIs en IDL es un poco confuso, pero no es muy complicado. Espero que te ayude!

David

Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos

Posted by [Anto](#) on Sat, 13 Aug 2005 23:51:11 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

GRACIAS DAVID

TE ENTENDI RE BIEN SE NOTA QUE TENES RE CLARO EL TEMA, te agradezco, tenes mas informacion en castellano de IDL?, como lo aprendiste??

saludos:)

muchisimas gracias:)

Subject: Re: Como unir la interfaz garfica con los procedimientos

Posted by [David](#) on Wed, 17 Aug 2005 17:40:01 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Anto,

Desgraciadamente, no hay documentacion de IDL en castellano. La documentacion que viene con IDL tiene mucha informacion, pero es en ingles. Una manera muy buena de aprender el idioma es estudiar los ejemplos. En la instalacion de IDL, hay un lugar con muchos ejemplos, incluso ejemplos de los widgets (mira C:\RS\IDL61\examples\widgets). Yo aprendi IDL con la documentacion y los ejemplos, y de otras personas que lo usan.

David
