
Subject: Como armar un Proyecto Completo
Posted by [Anto](#) on Fri, 16 Sep 2005 10:37:34 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

HOLA QUERIA SABER SI ALGUINE ME EXPLIAC COMO ARMO YO Y PROYECT COMPLETO
CON SOURCE, GUI,DATA, IMAGES, OTHER Y QUE ES LO QUE CONTIEN CADA
CARPETA Y COMO INTERACTUAN ENTRE SI.
SALUDITOS
ANTO;-)

Subject: Re: Como armar un Proyecto Completo
Posted by [David Fanning](#) on Mon, 19 Sep 2005 14:10:13 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Anto writes:

- > hola david
- > lo que queria preguntarte era un proyecto como los demos que tienen
- > varias capas pero lo queria ver en un ejemplo mas sencillo.
- > tambien te mande un mail hace mucho a tu pagina y nunca me contestaste.
- > saluditos

Apesadumbrado, hago mi filtro del Spam dar vuelta encima de muy arriba y
tiene un prejudicar contra idiomas extranjeros, yo conjetura. :-(

Debo saber mejor que contestar a una pregunta que se haga en un idioma
extranjero. Pero tengo mi diccionario hacia fuera y soy (1) intentando
entender su pregunta, y (2) intentando encontrar las palabras para
contestar a su pregunta. Un momemto.

Saluditos,

David

--

David Fanning, Ph.D.
Fanning Software Consulting, Inc.
Coyote's Guide to IDL Programming: <http://www.dfanning.com/>

Subject: Re: Como armar un Proyecto Completo
Posted by [David Fanning](#) on Mon, 19 Sep 2005 16:06:20 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Anto writes:

existentes del proyecto. Entonces, puse todos mis archivos de la "source" en la carpeta del proyecto. Si tengo archivos del "resources" o

RESOURCES y de la IMAGES dentro de mi directorio del proyecto, y creo las carpetas para ellas en mi proyecto.

Cuando distribuyo el proyecto, distribuyo la carpeta del proyecto, que contiene el proyecto excepto archivo y las secundario-carpetas asociadas del resources y de la images. Escribo mis archivos de fuente del proyecto de modo que localicen los sub-directories del RESOURCES y de la IMAGES de los archivos de fuente. (Utilizo PROGRAMROOTDIR para este

situados siempre en el mismo directorio que mi proyecto ahorra el archivo, los resources y las images pueden ser encontrados siempre.

Saluditos,

David

--

David Fanning, Ph.D.

Fanning Software Consulting, Inc.

Coyote's Guide to IDL Programming: <http://www.dfanning.com/>